ロボダンボー 取扱説明書 Ver.1.10

Stone_®

●目次

目次	P.1
はじめに	P.2
安全のための注意事項	P.3
サーボモータについて	P.4
組み立てに使うネジの種類について	P.5
必要な工具類について	P.6
パーツー覧	P.7
サーボモータの取り付け位置と名称	P.9
サーボホーンとネジの取り外し	P.10
1:左腕の組み立て	P.11
2:右腕の組み立て	P.16
3:脚の組み立て	P.20
4:頭部の組み立て	P.23
5:ジャイロ/加速度センサ VS-IXOO1の取り付け(オプション)	P.29
6:胴体の組み立て	P.32
7:脚部の取り付け	P.40
8:CPUボードの取り付け	P.49
9:外装・腕の取り付け	P.55
10:頭部フレームの取り付け	P.65
11:電池の取り付け・頭外装の取り付け~完成	P.73
12:RobovieMaker2のインストール	P.81
13:ロボットプロジェクトの作成とCPUボードの初期化	P.84
14:コントローラでの操作方法	P.92
15:サーボモータの原点補正	P.97
16 : Q&A	P.100

●はじめに

このたびは二足歩行ロボット組み立てキット「ロボダンボー」をご購入いただき、誠にありが とうございます。

本書では、ロボットの組み立て、および付属品の取り扱いについて解説しています。本書をよ くお読みのうえ、慎重に組み立てを行ってください。

本製品は組み立てキットです。お客様の組み立て方によっては、正しく動作しない、本来の性能を発揮できないといった状況となる場合がございます。うまく組み立てられない場合は、弊社各種サポートサービスをご利用ください。

本製品につきましては、組み立てキットという性格上、組み立てたあとの動作につきましては、 必ずしも保証されるものではございません。あらかじめご了承ください。

本製品の組み立ておよび完成後の操作については、パーソナルコンピュータ(以下、PC)を使用します。そのため、本説明書およびその他の付属説明書では、PCの基本操作ができる前提での 説明となっております。

PCおよびWindowsの操作に関するご質問やお問い合わせについては、弊社ではお答えいたしかねます。何卒ご了承ください。

本製品にはバッテリー、充電器が付属しておりません。別途、単4サイズのニッケル水素充電 池4本とその電池に対応した充電器をお買い求めください。

本製品はニッケル水素電池専用となっております。アルカリ電池等、他の種類の電池では正しく動作しない、本体が破損するといった可能性がありますので、必ず指定の電池をご使用ください。

本製品の全部あるいは一部について、改良や性能向上のために予告なく仕様変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

●安全のための注意事項



本製品の使用、組み立て、製品や部品の保管を行う際には、周囲に小さいお子様やペット 等がいないことを確認してください。小さな部品がありますので、誤って飲み込まないよ うにお気をつけください。

本製品は玩具ではありません。お子様が取り扱う場合は、必ず保護者がお立ち会いになり、 適切な管理・監督のもとでのご使用お願いいたします。

A 本製品や部品を濡らしたり、高い湿度や結露が発生する環境下では使用・保存しないでく ださい。



工具をご使用の際には、安全に十分注意してください。



サーボモータおよび基板類は精密電子部品のため、分解や改造はおやめください。製品故 障の原因となるほか、感電、発熱、火災といった思わぬ重大事故を引き起こす可能性があ ります。



基板類に導電性の異物を触れさせないようにしてください。基板類には端子が剥き出しの 箇所があるため、導電性の異物(金属や水、炭素繊維など)によって容易にショートする 危険性があります。ショートした場合、基板類の故障、およびバッテリーまたは配線の発 火を引き起こす可能性があります。



本製品を組み立て完了後、動作・調整中に予期せぬ動作をすることがあります。本機の転 倒、落下による製品破損、けが等の可能性がありますので、十分なスペースをとり、作業 を行ってください。 また、動作中に指などを挟む可能性もありますので、安全に十分に気をつけてお取り扱く ださい。

コネクタ類は極性を確認した上、確実に取り付けてください。誤った取り付けを行った場合、故障や火災の可能性があります。

ケーブル類の挟み込みに気をつけてください。断線・ショートの可能性があります。

ケーブル類を抜く際には、プラグ・コネクタ部分を持って抜いてください。コード部分を 持って抜き差しを行うと、断線・ショートによる、感電、火災の原因となる場合がありま す。

●サーボモータについて

本製品で使用されている「サーボモータ」には、部品の取り付け方に関する重要な決まりや概念 があり、取り付け方を間違えるとロボットが正しく動かなくなります。 サーボモータ部分の組み立てを行う場合は、本ページの内容をよくお読みください。

●サーボモータの原点について

サーボモータはCPUボード「VS-RCOO3HV」から制御され、ユーザーがプログラムを行い自由に動かすことができます。サーボモータの出力軸(動力が供給される軸)にサーボホーンを取り付け、そこにフレームを取り付けることでロボットの関節とします。この時のサーボホーンの取り付け方で、ロボットの関節の動く範囲が決まります。

サーボモータには可動範囲があり、使用するサーボモータ「RS304MD」は約300°(マイナス約150°~プラス約150°)の範囲で動作します。その中心となる0°の位置を「原点」といいます。

サーボモータ RS304MDの原点は、すべて調整済みの状態で出荷されています。

●サーボホーンの取り付け方について

サーボモータの出力軸にサーボホーンを取り付ける際には、下の写真に示した「サーボホ <u>ーンの切り欠き」と「サーボモータ出力軸の〇印」</u>とを合わせて取り付けます。 この際の取り付けが<u>ずれていると正しく動作しません</u>ので、必ず印の位置を確認してくだ さい。

<u>サーボホーンの切り欠き</u>



●サーボモータのロックについて

各関節に利用するサーボモータは、フレームの都合により約300°の可動範囲より狭い範囲でしか動作できない場合があります。ソフトウェアにより範囲制限を行っておりますが、 手、脚の付け根などでは制限できない部分も出てきます。

サーボモータは無理な力がかかり続けた場合、ギヤ、ケースの破損、サーボモータ内の制 御回路の故障、サーボモータからの発煙、CPUボードの故障などが発生する可能性があり ますので、取り扱いには十分ご注意ください。

●サーボモータの原点補正について

サーボモータ RS304MDの原点は、すべて調整済みの状態で出荷されています。しかし、 ロボットを長期間運用していると、まれにサーボモータの原点がずれてしまう場合があり ます。

本製品では、CPUボードからの信号を調整し、サーボモータで発生する誤差を修正することができます。詳しくは、【15:サーボモータの原点補正】をご確認ください。

●組み立てに使うネジの種類について

本製品で使用されているネジには、異なる長さ、異なるピッチのものが複数種類あります。 種類が異なるネジを誤って使用した場合、ネジやフレームの破損を起こす可能性があります。 下記を参照し、十分注意して組み立てを行ってください。 また、ネジ山やネジ頭が破損する原因となりますので、**ネジの締めすぎに注意してください**。



●ネジピッチの違いについて 本製品で使用されているネジには、通常のネジ(並目のネジ)とタッピングネジの二種類のピッ チが存在しています。 タッピングネジの方が、通常のネジよりもピッチが大きくなっており、「M2-8mm-T」等、種類 表記の末尾に「-T」を付加しています。

同じ大きさのネジでも、ピッチが異なるものを誤って使用した場合、ネジやフレームの破損を起こす可能性があります。

「M2-3mm」と「M2-3mm-T」は特に混同しやすいものとなっています。 +分注意 して組み立ててください。



【左:ネジM2-3mm-T 右:ネジM2-3mm】

●必要な工具類について

本製品の組み立ておよび組み立て後の操作には、本製品以外に以下の工具などが必要になります。あらかじめご用意ください。

- ●パーソナルコンピュータ CPU: Pentium3以降(1GHz以上推奨) RAM: 128MB OS: Windows 2000/XP/Vista/7/8 対応 画面サイズ: XGA 以上 インターフェース類: USBコネクタ、CD-ROMドライブ
- ●ドライバ

#O、#1のプラスドライバ(品質の良い、精密ドライバを推奨します)

- ●その他(あると便利なもの)
 - ピンセット マイナスドライバ タオル セロハンテープ 先の細い油性フェルトペン 小型の万力(オプション接続時の10芯フラットケーブル作成用) ネジを入れる小分けの容器







●サーボモータの取り付け位置と名称

本製品におけるサーボモータの取り付け位置とその名称は、下記の通りです。 (ロボットにおける「左右」のは、ロボット自身から見た場合の表現としています)



●左面図(ロボットから見て左側)



- 9 / 103 -

●サーボホーンとネジの取り外し



サーボモータ(11個)からタッピング ネジM2-8mm-Tを外し、サーボホーン を外します。 (11個全てのサーボホーンを外します)

タッピングネジM2-8mm-Tを外すと き、サーボモータが回ってしまわないよ うに注意してください。 (サーボホーンを指でしっかり押さえ、 ネジをゆっくり回して作業をします)

また、**サーボホーンは取り付けが固いこ** <u>とがあります</u>ので、パーツを破損しない よう、慎重に外してください。

<u>サーボモータ出力軸の〇印</u>



サーボホーンを取り外す際にサーボモータが回ってしまうと、出力軸のO印が中心からずれた状態となってしまいます。

写真の位置を参考に、サーボモータ出力軸の〇印 が、全体の中心に位置しているかを必ず確認して ください。

(ここでサーボモータの軸が回転してしまうと、 のちの組み立て時に、<u>正しい位置にパーツが取り</u> 付けできなくなります)

ここで外したタッピングネジM2-8mm-Tとサーボホーンは、のちの組み立てで使用します。

【1:左腕の組み立て】

●必要なパーツ:





電池ボックス ×1 サーボホーン ×1 ネジM2-3mm ×10 タッピングネジM2-8mm-T ×1



【1-1】 サーボホルダAとサーボホルダCを、ネ ジM2-3mmで<u>仮止め</u>します。

(ここでは仮止めなので、ネジを<u>完全に</u> <u>は締め込まない</u>ようにします。 目安として、<u>1mm程度ネジが浮いてい</u> <u>る状態</u>が好ましいです)



※ ネジの仮止めについて

本説明書にて記載がある部分以外でも、必要に応じてネジの仮止めを行った方がよい場合も あります。アルミフレームにはある程度の柔軟性があるため、1つのパーツを複数箇所でネ ジ止めをする場合、

(1)パーツを固定するネジ全体を、まず仮止めで組み上げる

(2)各パーツの位置が定まってから増し締めして固定する

という手順の方が、より綺麗に組み立てられることがあります。

ただし上記の場合、仮止めしたパーツが動き、組み立て作業が逆に難航する場合もあります。 また、<u>ネジの増し締め忘れに十分注意してください</u>。



【1-2】 1-1 で組み立てたパーツに、腕フレームを取り付けます。



【1-3】 1-2 で組み立てたパーツとサーボホルダBを使い、サーボモータを挟み込みます。







【1-5】 電池ボックスを、ネジM2-3mmで固定します。 電池ボックスは、ケーブルが出ている側がサーボ側となる向きに取り付けます。



【1-6】 サーボモータにサーボホーンを取り付けて、タッピングネジM2-8mm-Tで固定します。

この時、<u>サーボホーンの切り欠き</u>とサーボモータ出力軸の〇印</u>とを合わせて取 り付けます。 ずれていると正しく動作しませんので、必ず印の位置を確認してください。







【2:右腕の組み立て】

●必要なパーツ:





電池ボックス ×1 サーボホーン ×1 ネジM2-3mm ×10 タッピングネジM2-8mm-T ×1





【2-2】 2-1 で組み立てたパーツに、腕フレームを取り付けます。



【2-3】 2-2 で組み立てたパーツとサーボホルダBを使い、サーボモータを挟み込みます。



【2-4】 サーボホルダBを、ネジM2-3mmで固定します。 <u>2-1 で仮止めをしたネジも増し締めして、固定します</u>。



【2-5】 電池ボックスを、ネジM2-3mmで固定します。 電池ボックスは、ケーブルが出ている側がサーボ側となる向きに取り付けます。



【2-6】 サーボモータにサーボホーンを取り付けて、タッピングネジM2-8mm-Tで固定します。

この時、<u>サーボホーンの切り欠きとサーボモータ出力軸の〇印</u>とを<u>合わせて取り付けます</u>。 <u>ずれていると正しく動作しません</u>ので、必ず印の位置を確認してください。



【3: 脚の組み立て(同じものを2つ組み立てます)】

●必要なパーツ:





【3-1】 脚フレーム(2個)とサーボホルダAを、ネジM2-3mmで<u>仮止め</u>します。

(ここでは仮止めなので、ネジを<u>完全には締め込まない</u>ようにします。 目安として、1mm程度ネジが浮いている状態が好ましいです)

(同じものを2つ組み立てます)



【3-2 で組み立てたパーツにサーボモータをはめこみ、サーボホルダBをかぶせます。

このとき、取り付けるサーボモータの向きに注意してください。 図で示した側は、ケーブルが出てきている側(反対軸側)です。

(<u>同じものを2つ組み立てます</u>)



【3-3】 サーボホルダBを、ネジM2-3mmでネ ジ止めします。 <u>3-1 で仮止めをしたネジも増し締めし</u> て、固定します。

(同じものを2つ組み立てます)



【3-4】 ここまでの完成図です。



【3-5】 足裏オモリ(3個)を、ネジM3-20mm(4本)で固定します。 このとき、<u>足裏オモリの縦横方向に注意</u>してください。

(<u>同じものを2つ組み立てます</u>)



【4:頭部の組み立て】

●必要なパーツ:





【4-1】 サーボホルダCと直交軸ホルダAを、ネ ジM2-3mmで固定します。



【**4-4**】 サーボホルダAにサーボホルダC(2個)を、ネジM2-3mmで固定します。

(ここでは仮止めなので、ネジを<u>完全には締め込まない</u>ようにします。 目安として、<u>1mm程度ネジが浮いている状態</u>が好ましいです)



[4-5]

4-3 で組み立てたパーツと 4-4 で組 み立てたパーツを使い、サーボモータを はさみこみます。



【4-6】 4-5 で組み立てたパーツを、両側から ネジM2-3mmで固定します。 <u>4-4 で仮止めをしたネジも増し締めし</u> て、固定します。



【**4-7】** ここまでの完成図です。



【4-8】 4-7 までに組み立てたパーツと反対軸ステーを、ネジM2-3mmで固定します。



【4-9】 頭前部フレームに、スイッチホルダをネジM2-3mm(2本)で、また、 スペーサ 10mm(3個)を、ネジM2-4mm(3本)で、それぞれ固定します。 パーツにより使用するネジが異なるので注意してください。



[4-10]

4-9 で組み立てたパーツに、LED・電源基板を、ネジM2-3mmで固定します。写真を参考に、LED・電源基板の向きに注意してください。



【4-11】 4-10 で組み立てたパーツに、頭サイドフレーム(2個)を、ネジM2-3mmで 固定します。



【5:ジャイロ/加速度センサ VS-IXOO1の取り付け(オプション)】

ジャイロ/加速度センサ VS-IXOO1(オプション品)を取り付ける場合、ここで下記の作業を行います。ジャイロ/加速度センサ VS-IXOO1を取り付けない場合、下記の作業を飛ばして【6: 胴体の組み立て】に進んでください。

●必要なパーツ:



ジャイロ/加速度センサ VS-IX001 ×1(別売オプション) 絶縁用ゴムシート(VS-IX001に付属) ×1 10芯フラットケーブル(VS-IX001に付属) ×1 10芯コネクタ(VS-IX001に付属) ×2 ネジM2-3mm(VS-IX001に付属) ×3 スペーサM2-3mm(VS-IX001に付属) ×3



【5-1】 写真を参考に、ジャイロ/加速度センサ VS-IX001のうら面に、VS-IX001に 付属の絶縁用ゴムシートを貼り付けます。 このとき、取り付け用のネジ穴をふさがないため、四隅をナナメに切り落とし てから貼り付けるようにします。



【5-2】 ジャイロ/加速度センサ VS-IX001を、 ネジM2-3mm(合計6本)とスペーサ M2-3mm(3個)を使い、スピーカフ レームに固定します。



【5-3】 ジャイロ/加速度センサ VS-IX001に付属している10芯フラットケーブルを、 <u>100mm</u>の長さとなるように切ります。 このとき、切りロがケーブルに対して完全に直角となるようにしてください。





【5-5】 10芯コネクタは、10芯フラットケーブルの両端にそれぞれ取り付けます。



【5-6】 スピーカフレームに取り付けたジャイロ/加速度センサ VS-IX001に、10芯フ ラットケーブルを取り付けます。 <u>10芯コネクタのム印</u>、および10芯フラットケーブルの<u>茶色の線の位置</u>をよく 確認してください。(向きが異なると、<u>基板を破損するおそれがあります</u>)

【6:胴体の組み立て】

●必要なパーツ:



サーボモータ ×5 スピーカ ×1 VS-C3受信モジュール(別売オプション) ×1 スペーサM2-3mm ×4 ネジM2-4mm ×4 ネジM2-3mm ×28



【6-1】

胴体前部フレームにスピーカフレーム (もしくは5-6 で組み立てたパーツ) を、ネジM2-3mmで取り付けます。



【**6-2】** 6-1 で組み立てたパーツに、肩サーボ ステーを、ネジM2-3mmで取り付けま す。



【6-3】 無線コントローラ「VS-C3」(別売)を使う場合、胴体後部フレームにVS-C3 受信モジュールを、ネジM2-3mmとスペーサM2-3mmで取り付けます。



【6-4】 6-2 と 6-3 で組み立てたパーツでサーボモータ(2個)をはさみ、ネジM2-3mmで固定します。

このとき、取り付けるサーボモータの向きに注意してください。 図で示した側は、ケーブルが出てきている側(反対軸側)です。



【6-5】 次に取り付けるサーボモータのケーブルを、6-4 で組み立てたパーツの中に通します。



[6-6]

6-5 でケーブルを通したサーボモータ を図の位置に取り付け、その上から、胴 体上部フレームをネジM2-3mm(8本) で固定します。


【6-7】 次に取り付けるサーボモータ(2個)のケーブルを、6-6 で組み立てたパーツ の中に通します。 (サーボモータは、右側と左側の2個を同じように取り付けていきます)



【6-8】 6-7 でケーブルを通したサーボモータ(2個)を、6-6 で組み立てたパーツの 両側に取り付け、それぞれに胴体サイドフレームをかぶせます。 (<u>サーボモータの向きに注意</u>してください)



【6-9】 胴体サイドフレームを、ネジM2-3mm (8本)で固定します。



【6-10】 6-9 で組み立てたパーツの下側から、スピーカケーブルを通します。



【6-11】スピーカをネジM2-4mm(4本)で固定します。



【7:脚部の取り付け】

●必要なパーツ:





【**7-1**】 ブラケットショートを2個組み合わせ、ネジM2-3mm(3本)で固定します。 ネジM2-3mmのうち1本は、<u>裏側から取り付けます</u>。

(同じものを2つ組み立てます)



[7-2]

3-5 で組み立てたパーツに、タッピン グネジM2-8mm-Tを使い、サーボホー ンを取り付けます。

この時、<u>サーボホーンの切り欠きとサー ボモータ出力軸のO印</u>とを<u>合わせて取り</u> 付けます。 ずれていると正しく動作しません</u>ので、 必ず印の位置を確認してください。

(同じものを2つ組み立てます)







【7-4】 7-3 で組み立てたパーツに、7-1 で組み立てたパーツを取り付けます。

- (1) 図で示した角度・方向に合うようにサーボホーン、フリーホーンの穴との位置を確かめます(青色の矢印)。
- (2) タッピングネジM2-3mm-T(6本)を使って固定します(赤色の矢印)。
- ※ この後の作業で間違えやすくなるため、<u>取り付けた部品をまっすぐにしないでください</u>。 (図で示した取り付け角度のままにしておいてください)



【7-6】 7-5 で組み立てたパーツに、7-1 で組み立てたパーツを取り付けます。

- (1) 図で示した角度・方向に合うようにサーボホーン、フリーホーンの穴との位置を確かめます(青色の矢印)。
- (2) タッピングネジM2-3mm-T(6本)を使って固定します(赤色の矢印)。

※ この後の作業で間違えやすくなるため、<u>取り付けた部品をまっすぐにしないでください</u>。 (図で示した取り付け角度のままにしておいてください)



【7-7】ここまでの完成図です。



【7-8】 6-11 で組み立てたパーツのうち胴体の腿サーボに、サーボホーン(2個)を、 タッピングネジM2-8mm-Tで固定します。

> この時、サーボホーンの切り欠きとサーボモータ出力軸の〇印とを合わせて取り付けます。 すれていると正しく動作しませんので、必ず印の位置を確認してください。



[7-9]7-8 で組み立てたパーツのうち、図で 示した側(左側)のサーボモータに、フ リーホーンを取り付けます。

【7-10】

7-9 で組み立てたパーツに、7-4 で組 み立てたパーツ(L)を取り付けます。

この行程は間違えやすいので、<u>ロボット</u> <u>の前後</u>と、7-7 のパーツ図、左の取り 付け角度をよく確認してください。

(ロボットは、スピーカが取り付けられ ている側が前側となります)





【**7-11】** 7-10 で取り付けたパーツ(L)を、タ ッピングネジM2-3mm-T(6本)で固 定します。

【7-12】

7-11 で組み立てたパーツのうち、図 で示した側(右側)のサーボモータに、 フリーホーンを取り付けます。



【7-13】 7-12 で組み立てたパーツに、7-6 で 組み立てたパーツ(R)を取り付けます。

図の向きとなるようパーツ(R)を取り 付け、タッピングネジM2-3mm-T(6 本)で固定します。



<u> 脚の内側からケーブルが出ます</u>





【8:CPUボードの取り付け】

●必要なパーツ:

VS-RC003HV ×1 10芯フラットケーブル(オプション搭載時) ×1 ネジM2-3mm ×4



【8-1】 各サーボモータについて、図に示した名称・取り付け位置となります。 (パーツの<u>前後、左右をよく確認してください</u>。 ロボットは、スピーカが取り付けられている側が前側となります)



写真に示すように、それぞれのケーブルにサーボ モータの名称・取り付け位置をメモしたシールを 貼っておくと、あとの作業が容易になります。



【8-2】 写真を参考に、各ケーブルを取り回します。 VS-IX001やVS-C3等、オプションパーツの搭載有無によってケーブルの本数 が異なります。 ケーブルを正しく配置したのち、ケーブルを挟まないように注意しながら、 VS-RC003HVを乗せます。



【8-3】 VS-RC003HVを、ネジM2-3mm(4 本)で固定します。



ここで、VS-RCOO3HVのモード切り替えスイッチを「O」に 合わせておくと、あとの作業が容易になります。



【8-4】 写真を参考に、VS-RCOO3HVに、サーボモータとスピーカのコネクタを接続します。

<u>サーボモータのコネクタには極性があります</u>。必ずケーブルの色と上記の図を 確認の上で接続してください。 極性を誤ると、サーボモータや\/S-BC003H\/を破損する原因となります

極性を誤ると、サーボモータやVS-RCOO3HVを破損する原因となります。 (スピーカケーブルに極性はありません)



- 52 / 103 -



【8-5】 VS-C3を使用する場合、付属の10芯フラットケーブルをVS-C3受信モジュー ルに接続します。 10芯フラットケーブルのコネクタにある▲印と、受信モジュールコネクタ部に ある▲印を合わせて接続します。



【8-6】 VS-C3受信モジュールに接続した10芯 ケーブルを、VS-RC003HVのHCTRL ポートに接続します。

HCTRLポート部分にシルク印刷されて いるコネクタの形状と、10芯コネクタ の形状を合わせて接続します。



[8-7]

ジャイロ/加速度センサ VS-IXOO1な ど、オプションのIXBUS機器を使用す る場合、IXBUS機器に接続された10芯 フラットケーブルのコネクタを、VS-R COO3HVのIXBUSポートを接続しま す。

IXBUSポート部分にシルク印刷されて いるコネクタの形状と、10芯コネクタ の形状を合わせて接続します。



【接続の例】

【9:外装・腕の取り付け】

ここから用いる「両面テープ」の名称については、下記の通りです。 両面テープを台紙からはがす際には、台紙ごとはがれてしまわないように注意します。 (テープには予備が含まれていますので、必ずしも全て使用するわけではありません)



●必要なパーツ:



- マーホホーク ×3 ネジM3-6mm ×8 タッピングネジM2-3mm-T ×24 2-6で組み立てたパーツ(右腕)
- フリーホーン ×2 タッピングネジM2-8mm-T ×3 1-6で組み立てたパーツ(左腕) 両面テープ ×1



【9-1】 脚外装(2個)に、両面テープDを貼ります。 両面テープは台紙からはがしづらいことがありますので、ご注意ください。

(<u>同じものを2つ組み立てます</u>)



【9-2】 両面テープDを貼った脚外装を、図のように組み立てます。

(同じものを2つ組み立てます)



【9-3】 9-2 で組み立てた脚外装ダンボール(2 個)を、図のように両脚に取り付けます。



[9-4]

足裏(2個)を、両脚の裏面から、ネジM3-6mm(8本)で固定します。

足裏の裏表に注意してください。

写真の通り、<u>ネジの頭が足裏から飛び出</u> <u>ない</u>向きに取り付けます。



【9-5】 ここまでの完成図です。





【9-6】 胴体外装に、両面テープC(2枚)を貼 ります。







【9-8】 胴体外装を、胴体前面からかぶせます。

[9-9]

肩ピッチ(左右)と頭ヨー軸のサーボモ ータに、タッピングネジM2-8mm-Tを 使い、サーボホーン(合計3個)をそれ ぞれ取り付けます。

この時、<u>サーボホーンの切り欠きとサー</u> <u>ボモータ出力軸のO印</u>とを<u>合わせて取り</u> 付けます。

<u>ずれていると正しく動作しません</u>ので、 必ず印の位置を確認してください。



【9-11】 1-7 で組み立てたパーツ(左腕)と、2-7で組み立てたパーツ(右腕)に、それぞれフリーホーン(合計2個)を取り付けます。



【9-12】 左腕と右腕を、タッピングネジM2-3mm-T(合計12本)を使って固定し ます(図は、本体を後ろから見た様子を示しています)。



写真に示すように、それぞれのケーブルにサーボ モータの名称・取り付け位置をメモしたシールを 貼っておくと、あとの作業が容易になります。

左腕ロール軸:CN1-6 右腕ロール軸:CN2-6

(ロボットにおける「左右」のは、ロボット自身 から見た場合の表現としています)



【9-13】 胴体外装のスリット部分から、サーボモータのケーブル・電池ボックスのケー ブルを、それぞれ外側から内側に通します。 (<u>左右両方とも、同じように作業します</u>)



[9-14]

あとの作業を容易にするため、写真に示 すようにケーブルを取り回しておきま す。

(左右両方とも、同じように作業します)



【10:頭部フレームの取り付け】

●必要なパーツ:



- 電源・LEDケーブル ×1 サーボホーン ×2 ネジM3-6mm ×1 タッピングネジM2-8mm-T ×2 ネジM2-3mm ×6 4-11で組み立てたパーツ
- ブッシュ ×1 フリーホーン ×1 ネジM2-8mm ×3 タッピングネジM2-3mm-T ×10 4-8で組み立てたパーツ



【10-1】

4-8 で組み立てたパーツに、タッピン グネジM2-8mm-Tを使い、サーボホー ン(2個)を取り付けます。

この時、<u>サーボホーンの切り欠きとサー</u> <u>ボモータ出力軸のO印</u>とを<u>合わせて取り</u> 付けます。

<u>ずれていると正しく動作しません</u>ので、 必ず印の位置を確認してください。



【10-1 で組み立てたパーツに、フリーホーンを取り付けます。 フリーホーンを取り付ける位置に注意してください。 (反対軸ステーが取り付けてある側のサーボモータに、フリーホーンを取り付けます)







【10-4】 頭の向きを水平にします。

[10-5]

4-11 で組み立てたパーツを、タッピ ングネジM2-3mm-T(4本)を使い、 サーボホーンに取り付けます。

(図では説明のためにタッピングネジM 2-3mm-Tを青く着色していますが、<u>実</u> 物のタッピングネジM2-3mm-Tは黒色 です)



写真に示すように、それぞれのケーブルにサーボモータの名称・取り付け位置をメモしたシールを貼っておくと、あとの作業が容易になります。

頭ピッチ軸:CN5-2 頭ロール軸:CN5-4

●左面図(ロボットから見て左側)





【10-5 で組み立てたパーツに、頭後部フレームを、ブッシュを挟んでネジM3-6mmで固定します(図では説明のためにブッシュを青く着色していますが、<u>実</u>物のブッシュは白色です)。



【10-7】さらに、頭後部フレームを、ネジM2-3mm(4本)で固定します。



【10-8】 LED・電源基板に、各種コネクタを順に接続します。 <u>それぞれのコネクタには極性があります</u>ので、接続するコネクタの向きを間違 えないように注意してください。



【10-9】 写真を参考に、VS-RCOO3HVに、サーボモータと電源・LEDケーブルのコネ クタを接続します。 サーボモータのコネクタには極性があります。必ずケーブルの色と上記の図を 確認の上で接続してください。 極性を誤ると、サーボモータやVS-RCOO3HVを破損する原因となります。



【10-10】 ネジM2-3mm(2本)を使い、スイッチホルダにスイッチを固定します。

- 70 / 103 -



【10-11】 目スクリーンと口部品を、ネジM2-8mm(3本)を使い、スペーサ 10mmに 固定します。


【10-12】 写真を参考に、各ケーブルをまとめます。

(1)VS-RC003HVの<u>真上にはケーブ</u> <u>ルが極力ない</u>ようにする

(2) サーボモータの動きを妨げないよ う、<u>腕ロール軸や脚ピッチ軸のケーブル</u> には余裕を持たせる

(3)ダンボールの外装が楽に閉められるよう、各ケーブルの取り回しを工夫する

ケーブルが収納できたら、外装の扉を閉 めます。



【11:電池の取り付け・頭外装の取り付け~完成】

●必要なパーツ:





【11-1】 両腕の電池ボックスに、単4電池(合計 4本)を入れます。

<u>本製品はニッケル水素充電池専用</u>です。



【11-2】 腕外装(2個)に、両面テープB(合計4枚)を貼り付けます。 (<u>同じものを2つ組み立てます</u>)



【11-3】 両面テープBを貼り付けた腕外装(2個)を、図のように左右折り込みます。 (<u>同じものを2つ組み立てます</u>)



[11-4]

中央の長い部分の折り返し、貼り付けます。

正しく筒の形状となっていることを確認 してください。

(同じものを2つ組み立てます)



【11-5】

筒状にした腕外装(2個)を、図のよう に腕に取り付けます。

(<u>左右両方の腕に取り付けます</u>)

(図では説明のために、頭部フレームを 取り付けていない状態で示しています)



【11-6】 腕を差し込んだら、腕外装の爪の部分を反対側に差し込んで固定します。 (<u>左右両方の腕に取り付けます</u>)



【11-7】 肩のフレーム部分に、スポンジテープ(合計4枚)と両面テープG(合計4枚)を 貼り付けます。 片方の肩に前後から貼り付けます(<u>両方</u> の肩を合わせて4カ所です)。

スポンジテープと両面テープGとを重ね る<u>順番に注意</u>してください。 (スポンジテープを先にフレームに貼り ます)



【11-8】 肩フレームの上から、肩外装を取り付けます(左右2カ所)。



【11-9】 頭外装に、両面テープEを貼り付けます。



【11-10】 頭外装を、箱状に貼り合わせます。

【11-11】 箱状にした頭外装の左右両端を折り込み ます。



【**11-12】** 頭外装に、両面テープA(2枚)を貼り 付けます。





[11-14]

箱状にした頭外装を、頭頂部から、スイ ッチを避けるようにしてかぶせます。 (頭外装の、顔の向きに注意してください)

頭外装は、<u>本体に対してまっすぐ上から</u> 取り付けるようにします。

ナナメになると、スムーズに取り付けら れないほか、ダンボール素材が変形する ・シワになるといったおそれがありま す。



【11-15】 胸元に、コイン投入口を両面テープFを 使って固定します。

必ず<u>ロボットの正面側に付けてくださ</u> <u>い</u>。



これで組み立て作業は完了です。 続いて、パソコンにソフトウェア「RobovieMaker2」をインストールし、サーボモータの取り 付け角度の確認を行います

【12:RobovieMaker2のインストール】

My Computer				-191
- My Computer •		- 🗰 My	Computerの検索	
ファイル(日) 編集(日) 表示(火) ツール(日) /	/14.7KB)			
整理 * 取り出す ディスクに書き込む フ	ロパティ システムのプロパティ	フログラムのアンインストールと実更	» 🔢 • (1 0
会 お気に入り				
🎉 ダウンロード				
■ デスクトップ	D-DIL TA DVD BW	S SD / MMC Memory		
121 最近表示した場所	25 (C) 517 (D	(F.) Stick (G.)		
	200.00			
24750				
2 + 151-7				
-12310-3				
: My Computer				
🏝 ローカル ディスク (C)	1			
キットワーク				
man multilized (n.)				
DVD RW C 24 J (D)				

[12-1]

製品に付属のCD-ROMをPCのCD-RO Mドライブにセットし、マイコンピュー タよりCD-ROMドライブを開きます。



【12-2】

CD-ROMに収録されている「Robovie Maker2_Inst_***.exe」(***にはバージ ョンを表す数字が入っています)をダブ ルクリックします。

「RobovieMaker2セットアップウィザ ードの開始」画面が表示されるので、「次 へ」をクリックします。

RobovieMaker2 セットアップ	
使用許諾契約書の同意 続行する前に以下の重要な情	请報をお読みください。
以下の使用許諾契約書をお調 要があります。	読みください。インストールを続行するにはこの契約書に同意する:
【Robovie Maker 使用許諾 当ソフトウェア製品(ブログ する場合は、以下のソフトウ	契約書】 ラム・画像・ドキュメント等を含む)をお客様のコンピュータで使用 ェア使用評諾契約にご同意ください。
◆第1条 使用権の許諾 株式会社国際電気通信基 ソフトウェア製品に関し、日本 ○1当ソフトウェア製品をハー	礎技術研究所(以下「当社」)は、本契約記載の条件に従い、当 に国内における以下の権利をお客様に対して許諾します ードウェアヘインストールする権利
 同意する(A) 	

[12-3]

ソフトウェアの使用許諾契約書を必ず確 認し、問題なければ「同意する」にチェ ックを入れ、「次へ」のボタンをクリッ クします。

RobovieMaker2 セットアップ			
		🦉 Robovie Maker2 セットアップ	
インストール先の指定 RobovieMaker2のインストール先を指定してください。		ブログラムグループの指定 プログラムアイコンを作成する場所を指定してください。	
RobovieMaker2 をインストールするフォルダを指定して、「次へ」をク	リックしてください。	ブログラムのアイコンを作成するブログラムグループを指定して、「次へ」をクリックしてく	ださい。
(D:¥Program Files (x86)¥RobovieMaker2	参照(r)	(20toxisMakar2)	R(r)
			_
		l l	2】
ーの一口バニルナ品(M_97 s MDのボッフクがきをほちかあり ナナ			
このフロフラムは取回 21.0 MBのナイスク至さ領域を必要とします。			
< 戻る(<u>B</u>)	次へ(N)> キャンセル	< 戻る(B) 次へ(N) >	キャンセル
RobovieMaker2 セットアップ		RobovieMaker2 セットアップ	
RobovieMaker2 セットアップ 道加タスクの選択 実行する通知タスクを選択してください。		RobovieMaker2 セットアップ インストール準備完了 ご使用のコンピュータへ RobovieMaker2 をインストールする準備ができました。	
RobovieMaker2 セットアップ 適加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してください。 RobovieMaker2 インストール時に実行する追加タスクを選択して、「パ		RobovieMaker2 セットアップ インストール準備完了 ご使用のコビュータへ RobovieMaker2 をインストールする準備ができました。 インストールを続行するはコゴインストール」を、設定の確認や変更を行うには「戻る」をク	 200 Uvól
RobovieMaker2 セットアップ 適加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してください。 RobovieMaker2 インストール時に実行する追加タスクを選択して、「パ 適加のタスク:	レロン × レン ×	RobovieMaker2 セットアップ インストール準備完了 ご使用のコビュータへ Robovie Maker2 をインストールする準備ができました。 インストールを統行すなはコポインストール」を、設定の確認や変更を行うはず戻る」をク でださい。 インストールを統行するはコポインストール」を、設定の確認や変更を行うにはず戻る」をク	Uvól
Robovie Maker2 セットアップ 達加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してくだきい。 Robovie Maker2 インストール4時に実行する追加タスクを選択して、「 適加のタスク: 「デスクトップにショートカット差作成する(D)	レロン × 、 たへ」をクリックしてください。	RobovieMaker2 セットアップ インストール準備完了 ご使用のコンピュータへ Robovie Maker2 をインストールする準備ができました。 インストールを施行するはコポインストール」を、設定の確認や変更を行うはず戻る」をク てださい。 インストールを CAPPogram Files (x80)¥RobovieMaker2 ロールを	Under Line Line Line Line Line Line Line Line
Robovie Maker2 セットアップ 達加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してください。 Robovie Maker2 インストール4時に実行する追加タスクを選択して、「// 這加のクタスク: 「デスクトップにショートカット差作成する(D)	レービー ×	RobovieMaker2 セットアゥブ インストール準備定了 ご使用のコンピュータへ PobovieMaker2 をインストールする準備ができました。 インストールを続行するはコポインストール」を、設定の確認や変更を行うには「戻る」をク てください。 インストールを でください。 インストールが のギアordam Files (x8b)¥PobovieMaker2 プロラムグルーチ・ PobovieMaker2	United Contraction
Robovie Maker 2 セットアップ 追加タスクの選択 実行する追加タスクを選択してください。 Robovie Maker 2 インストール時に実行する追加タスクを選択して、「// 追加のタスク: 「 デスクトップにショートカットを作成する(D)	レービーズ して たさいま し	Robovie/Maker2 セットアゥナ インストール準備完了 ご使用のコンピュータへ Robovie Maker2 をインストールする準備ができました。 インストールを統行するはコポインストール」を、該定の確認や実更を行うには「戻る」をク てんださい。 インストールを の中のgram Files (x80)¥Robovie Maker2 プロラムルグルーチ: Robovie Maker2 プロラムルグルーチ: のためのie Maker2	یں : ایک ایک ایک ایک ایک ایک ایک ایک ایک ایک
Robovie Maker 2 セットアップ 適加タスクの選択 実行する通知タスクを選択してください。 Robovie Maker 2 インストール時に実行する通知タスクを選択して、「// 適加のタスク、 「デスクトップにショートカットを作成する(D)	レン たいまきジリックしてください。	Robovie/Maker2 セット Poプ インストール準備完了 ご使用のコンピュータへ Robovie/Maker2 をインストールする準備ができました。 インストールを統行するはコポインストール」を、設定の確認や実更を行うには「戻る」をク てださい。 インストールを (XPROver Files (X80)¥Robovie/Maker2 インストールチ のProver Files (X80)¥Robovie/Maker2 プロランムグルージ・ Robovie/Maker2	4
Robovie Maker2 セットアップ 適加タスクの選択 実行する通知タスクを選択してください。 Robovie Maker2 インストール4時に実行する適加タスクを選択して、Fが 適加のタスク: 「デスクトップにショートカットを作成する(D)	レン して よいまきクリックしてください。	RobovieMaker2 セットアップ インストール準備完了 ご使用のコンピュータへ RobovieMaker2 をインストールする準備ができました。 インストールを続けするには「インストール」を、設定の確認や実更を行うには「戻る」をク てください。 インストールボーン インストールボー (2000 mm Files (x80)¥RobovieMaker2 プログラムグルーボ・ RobovieMaker2 プログラムグルーボ・	4]

【12-4】

「インストール先の指定」、「プログラムグループの指定」、「追加タスクの選択 (ショートカットの作成)」、「インストール準備完了」と順に画面が表示される ので、内容を確認し、「次へ」もしくは「インストール」のボタンをクリックし ます。

通常のインストール作業の場合、全て初期状態のままで問題ありません。



[12-5]

「インストール状況」を示すバーが表示 され、しばらく待つと「RobovieMake r2 セットアップウィザードの完了」画 面が表示されます。

「RobovieMaker2 セットアップウィ ザードの完了」画面が表示されたら、「完 了」をクリックします。

これでRobovieMaker2のインストール は完了しました。

【13: ロボットプロジェクトの作成とCPUボードの初期化】



【13-1】 ロボダンボーに搭載したVS-RCOO3HVに、付属のUSBケーブルを接続します。 USBケーブルの反対側を、RobovieMaker2をインストールしたパソコンに接 続します。 (ケーブルは奥までしっかり差し込んでください)



【13-2】 VS-RCOO3HVを初めてパソコンに接続した際には、OSによって自動的に VS-RCOO3HVが認識されます。認識が終了するまで、しばらく待ちます。

13-3 Administrator Friend Barres Construction Mercant Visual C Mercant Visual C Mercant Soci Mercant Soci	Weeken Bohn Weeken Bohn Weeken Bohn 2011 2012 2012 2012 2012 2012 2013 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2014 2015 2016 2017 2016 2017 2017 2017 2017 2016 2017 2016 2017 2016 2016 2016 2017 2016 2017 2016 2016 2017 2016 2016 2016 2016	Neurol Presentante And Deservations And Deservations Herick State Ander Overline II Ander Prill Herick State Prill Herick State Prill Herick State	RobustMarc PoorsMarc Dant Robowie Maker2	RobovisMaker2
Kereart Eost Kos Kra Kos	B-Adds Rateline >> B-Rolling >> B-Rolling >> B-Rolling >> B-Rolling >> D-Rolling >> D-Rolling >> VARPA- >>			

【13-3】 「スタート」メニューの「すべてのプログラム」から、「RobovieMaker2」を クリックします。 (OSのバージョンによって、スタートメニューの構成や項目名称が多少異なる ことがあります)

13-1	ロボットプロジェクトの起動選択
13 4	 新しくロボットプロジェクトを作成する。
obovieMaker2	○ 既存のロボットプロジェクトを開く
起動できるロボットプロジェクトファイルが見つかりませんでした。 次に表示されるダイアログより、新しくロボットプロジェクトファイルを作成してください。	プロジェクトへのバス 参照
	過去に使用したロボットから選択
	■ 選択したプロジェクトの設定でOPUボードを初期化する
	OK ‡e'ytzik
	145 64

【13-4】 「RobovieMaker2」を初めて起動させたときには、「起動できるロボットプロ ジェクト」が見つかりませんでした」というダイアログが表示されます。 「OK」ボタンをクリックし、次に出てくるダイアログから「新しくロボットプ ロジェクトを作成する」を選択して、「OK」ボタンをクリックします」。



コピーしています…		
è 1	D	
後載.txt		
'その他' から 'その他'	^	
		キャンセル
Robovie Maker2		
	11-12-27-27-18-2012	

[13-6]

データのコピー画面が表示されたあと、 「CPUボードを初期化します」という 画面が表示されます。

そのまま「OK」ボタンをクリックします。



【13-7】 VS-RCOO3HVが正しく初期化された 後に、「データの書き込みが完了しまし た」という画面が表示されます。 「OK」ボタンをクリックします。

このあと、VS-RCOO3HVをリセットするため、

- (1) ロボット本体の電源を切り
- (2) <u>USBケーブルをパソコンから抜きます</u>。

このVS-RC003HVのリセット作業は、<u>正しくデータを書き込むために必ず必要です</u>。 パソコンから抜いたUSBは、再び差し込んでください。



【13-8】 CPUボードの初期化が完了すると、自動的に上記のウィンドウが開きます。



- 88 / 103 -



【13-12】

サーボモータに電源が入ったら、ロボッ ト本体が正しく直立することを確かめま す。

なお、このとき、サーボモータの角度が 明らかにおかしな箇所がある場合、組み 立て時のパーツ取り付け間違いの可能性 があります。 すぐに電源を切り、パーツの取り付 け状態を確認してください。

●サーボモータの角度がおかしな例



13-13 いモーション1 モーション(M) 再生(L) プロジェクトの設定(D) ヘルプ(H) * INS DUP DEL ▶ ■ > > > > > * 3 = 3	【13-13 <u>ロボットを</u> / RobovieMa クリックしき モードスイッ イアログが走	3】 <u>パソコンを接続した状態で</u> 、 ker2上部の <mark>い</mark> ボタンを ます。 ッチ/音声の設定・書込みダ 動します。
13-14 モードスイッチ設定 モードスイッチ設定 「一丁一小名 内容 0 基本操作マップ / sc 0 基本操作マップ / sc 1 2 3 4 5 6 7 8 9 リストの並び順 上へ 下へ 新規< 割り当て 町除 編集 モーションデータ領域 65536 / 424956 byte CPUボードへの書き込み ・ モードスイッチ設定のみ上書き	 () ファイル名 () ゴービヨ wav () ゴービヨ wav () ゴービヨ wav () ゴージンタル時計 (5, wav () ゴージン wav (× サイズ 1114 byte 2138 byte 2138 byte 57068 byte 57068 byte 59254 byte 14898 byte 下へ 強 話聴 #4 byte remain) 書き込みを実行 閉じる

【13-14】 モードスイッチ/音声の設定・書込みダイアログでは、<u>すべて上書きにチェック</u> <u>を入れ</u>、「書き込みを実行」ボタンをクリックします。

書込みが正しく終了したら、ロボットの完成です。

完成したロボットをコントローラで操縦する場合は【14:コントローラでの操作方法】をご参照ください。

モーションの作成を行う場合は、別資料「RobovieMaker2取扱説明書.pdf」をご参照ください。

また、RobovieMaker2の使い方については、Webページ「Let'sロボット」の「RobovieMaker 講座」(下記URL)もご参照ください。 http://lets-robot.com/modules/roboviemaker2/index.php?id=23







【14:コントローラでの操作方法】

ロボットプロジェクトの作成とCPUボードの初期化を行った際に、ロボットを別売のロボット専用無線コントローラ「VS-C3」で動かすためのプログラムも書き込まれます。 VS-C3を接続すると、ロボットをコントローラから操作できるようになります。



コントローラでの操作時には、<u>VS-RCOO3HVのモード切り</u> <u>替えスイッチを「O」に合わせます</u>。

モード切り替えスイッチを変更した場合には、ロボット本体の 電源を切り、パソコンからUSBケーブルを抜きます。 (ロボットの電源を入れ直すためです)



なお、VS-RCOO3HVのモード切り替えスイッチ は、ロボットの下部・後ろ側にあります。

ボタンの名称

ゲームパッドのボタンの名称は下記の通りです。ロボットの電源を ON にしたら、最 初に SELECT ボタンを押しながら START ボタンを押して、サーボモータを ON にし てください。

※USB ケーブルが接続されていると SELECT+START ボタンを押してもサーボモータは ON になりません



マップの選択について ロボットの操縦には「マップ」という概念があり、操作中にコントローラからマップを切り 替えることで、同じボタンで異なる動作を出すことができます。標準の設定では下記の三つの マップが備わっており、コントローラから SELECT ボタン+△O×ボタンのいずれかを押す ことで、使用するマップを変更することができます。 基本動作 SELECT + ▲ 基本動作が主に割り当てられています。 電源を入れた直後は必ずこのマップに設定されています。 握手モード SELECT + ● 握手やダンス成功、ダンス失敗といった動作が割り当てられています。 体操モード SELECT + ■ 体操やお辞儀、片足立ちなどの動作が割り当てられています。

※ 一部の動作は、ボタンを押し続けることで動作を繰り返します(歩行、パンチなど)。









【15:サーボモータの原点補正】

サーボモータ RS304MDの原点は、すべて調整済みの状態で出荷されています。しかし、ロボットを長期間運用していると、まれにサーボモータの原点がずれてしまう場合があります。 本製品では、CPUボードからの信号を調整し、サーボモータで発生する誤差を修正することができます。





[15-4]

各サーボモータの角度は、それぞれのス ライダの値を変更することで指定しま す。

つまみを左右に動かすことで、サーボモ ータの角度を変更できます。

(スピンボタンの上半分と下半分をクリックして、サーボモータの角度を微調整 することもできます)

スライダをクリックすると選択できます (スライダの色が反転します)。 この状態でマウスのホイールを回すこと でも、サーボモータの角度を変更できま す。

チェックボックスをクリックしてチェックを外すと、サーボモータがOFF(脱力状態)になります。



[15-5]

原点を補正する必要のあるサーボモータ のスライダを動かし、サーボモータの角 度が、初期位置に最も近くなるように調 整します。

(補正が必要な全てのサーボモータについて、同様に作業をします)

15-6	
いモーション]	1 11
モーション(M) 再生(L) プロジェクトの設定(D) ヘルプ(H)	
- INS DUP DEL 🕨 🖬 🗰 👫 🕅 😵 🕍 3 🛨 10	
DA	サ
Robovie Maker ?	ち
びついたいはなです。 現在のボーズエリアの状態からサーボモータの位置を補正します。 よろしいですか?	
[13(パワ)] いいえ(N)	

[15-6]

補正が必要な全てのサーボモータの調整 が終了したら、RobovieMaker2上部の

ボタンをクリックします。

サーボモータの位置補正に関する確認の ウィンドウが表示されますので、「はい」 をクリックします。

15-7 RobovieMaker2 CPUボードの一時記憶領域(RAM)に設定を反映しました。 この設定をOPUボードの再起動後にも反映させる場合は、「モードスイッチ/音声マップの設定 ・OPUへの書き込み」ダイアログよりモードスイッチ設定とともにCOPUボードへ設定を書き込んで ください。	【15-7】 サーボモータの位置補正情報が正しくR AMに反映されると、図のウィンドウが 表示されます。 「OK」をクリックしてウィンドウを閉 じます。 (この状態では、位置補正は、まだRA Mのみへの <u>一時的な反映</u> です)
15-8 <u>いモーション1</u> モーション(M) 再生(L) プロジェクトの設定(D) ヘルプ(H) ・ INS DUP DEL ト HH HH 条図 空間 3 10 日本	【15-8】 続けて、サーボモータの位置補正情報を ROMに書き込むために、RobovieMak er2上部の () ボタンをクリックし、 モードスイッチ/音声の設定・書込みダ イアログを起動します。 (ROMに書き込むと、位置補正情報は 電源を切っても保持されます)
15-9 モードスイッチ/音声マップの設定・CPUへの書き込み モードスイッチ設定 番号 ファイル名 内容 ▲ 番号	×」 アイル設定 ファイル名 サイズ ▲

番亏	ファイル名	内容		番号	ファイル名	サイズ	
0	基本操作マップrsc	操作マップV2			ピヨ.wav	1114 byte	
1				2	デジタル時計高wav	2138 byte	
3				☑ 3	デジタル時計低 wav	2138 byte	
4				₩4	エンジン.wav	57068 byte	
5		1	1.8	⊡ 5	掃除機wav	69254 byte	
7		1	1	☑ 6	携帯バイブ.wav	29996 byte	
8				27	コイン.wav	4952 byte	
9			—	1.71.8	ミノットクフォッショフ 10120	1/828 hute	-
 モーショ:	ンデータ領域 65	536 / 424956 byte	,		total:351676 byte (7744)	byte remain)	
CPUボー	ドへの書き込み				<u> </u>		4
0 - -	ドスイッチ設定のみ上書	き 0 音声ファ	イル設定の	み上書き	・ すべて上書き	書き込みを実行	Ī
						88	" Z

【15-9】 モードスイッチ/音声の設定・書込みダイアログでは、<u>すべて上書きにチェック</u> <u>を入れ</u>、「書き込みを実行」ボタンをクリックします。

書込みが正しく終了したら、サーボモータの位置補正は完了です。

【16:Q&A】

本書に従って作業を進めている際に何らかの問題が発生した場合は、以下をご確認ください。そ れでも問題が解決しない場合は、お手数ですが末尾に記載の宛先まで、メールにてお問い合わせ ください。

●公式サポートページのご案内

RobovieMaker、及びCPUボードのサポート情報は、弊社webページ内に掲載しています。また、 最新版の説明書やRobovieMakerなどをダウンロードすることができます。 ロボダンボーをご使用の際に、本説明書などに記載されていない異常が発生した場合などは、公 式サポートページに情報が掲載されていないかご確認ください。

◆最新のRobovieMakerやCPUボードのファームウェアなどの情報は下記のURLをご参照ください。

http://www.vstone.co.jp/products/vs_rc003hv/

◆ロボダンボーの製品に関するお知らせ、別売りのオプションパーツに関する情報などは下記の URLをご参照ください。

http://www.vstone.co.jp/products/danboard/

【16-1:外装の状態について】

Q: 肩外装の取り付けが外れやすい

- A1:運用の状態により、11-7 で取り付けた肩外装パーツが外れる場合があります。再度取 り付ける際には、両面テープを再使用するのを避け、新しいテープをご用意されること をおすすめします。また、貼り付ける面のホコリ等を取り除き、確実に取り付けるよう にしてください。
- A2: 肩外装パーツが繰り返し外れる場合には、市販のブチルゴム製両面テープ(ある程度の 厚みがあるタイプ)を使用することをおすすめします。
- Q: 腕外装が外れやすい
 - A1:頻繁に電池を交換する等、運用の状態により、11-6 で取り付けた腕パーツ(差し込み 部分)が外れやすくなる場合があります。市販のビニルテープ等で差し込み部分を強化 すると改善する場合があるほか、面ファスナーのようなパーツを活用すると運用が容易 になる場合があります。
 - A2:ダンボールという外装の特性上、ある程度以上の消耗があった場合には、専用の外装セットをお求めください。
- Q:外装パーツが汚れてしまった、オリジナルの外装デザインを試してみたい A1:ロボダンボー専用の外装セットを別売しております。

【16-2:ロボットの操作】

Q:ロボットのサーボモータがONにならない

- A1:ロボットにバッテリが入っているかご確認ください。
- A2:ロボット本体の電源を「ON」にしているかご確認ください。
- A3:ロボットのCPUボードにサーボモータのケーブルを逆方向に接続していないか、また、 ケーブルのコネクタを一つずらしていたり奥までしっかり差し込んでいない状態で接続 していないかご確認ください。
- A4:ロボットのCPUボードにサーボモータのケーブルを接続する位置が間違っていないかご 確認ください。
- Q:別売のコントローラからロボットを動かすことができない
 - A1:ロボットのCPUボードにコントローラのコネクタを逆方向に接続していないか、また、 間違ったところに接続していないかご確認ください。
 - A2:VS-RCOO3HVのモード切り替えスイッチ設定が、「O」となっているかをご確認ください。

- A3:無線タイプのコントローラをお使いの場合は、受信機と送信機の設定が正しく合わせら れているか、また、送信機に電池が入っているかご確認ください。
- A4:同じ機種のコントローラを同時に複数使用している場合、通信が混線している可能性が あります。ロボットの競技会や練習会など多数のロボットが集まっている場合に起こり やすい現象です。このような場合はゲームパッドの電池を抜き、ロボットの電源をOFF にし、再度ゲームパッドの電池を入れ、ロボットのスイッチを入れてください。受信機 にリセットボタンがあるタイプのコントローラの場合はリセットボタンも押してくださ い。自分のロボットと通信が開始されているかどうかはCPUボードのLEDがオレンジに 光っているかを確認してください。何度行っても通信ができない場合は壁で仕切られた 別の部屋に移動してから上記作業を行うと正常に通信できる場合があります。
- A5:お使いのゲームパッドの種類によっては、弊社のロボットと通信することができないものがある可能性がございます。
- Q:ロボットの操縦の際に、ゲームパッドのアナログスティックが効かない
 - A1:お使いのゲームパッドの種類によっては、ゲームパッド上の「アナログボタン」を押さ ないとアナログスティックが有効にならないものがあります。一度お使いのゲームパッ ドの説明書などをご確認いただき、アナログスティックを有効にする操作を行ってくだ さい。
 - A2:お使いのゲームパッドの種類によっては、ロボット本体で正常にアナログスティックの 機能が動作しないものが存在する可能性があります。一度他の種類のゲームパッドで動 作をご確認ください。
- Q:動作中にロボットが脱力する
 - A1:ロボット本体、およびコントローラの電池が消耗していないかをご確認ください。
 - A2:電池ボックスのコネクタやサーボモータのコネクタなどが断線していないか、コネクタが抜けていないかをご確認ください。

【16-3:RoboveMaker2の操作】

Q:本ソフトウェアからデボタンを押すと、以下のダイアログを開いてCPUボードと通信できない



- A1:PCとCPUボードに通信ケーブルが正しくつながっているかご確認ください。
- A2:CPUボードのリセットスイッチを押してから、もう一度 ボタンを押してください。 A3:CPUボードにコントローラを接続している場合はコントローラのコネクタを逆方向に接
- 続していないか、また、間違ったところに接続していないかご確認ください。
- Q:本ソフトウェアから

 響ボタンを押すと、以下のダイアログを開く

Fobovie Ma	sker2			×
<u>.</u>	ロボットの名前が異なるCPUボー 一度通信を切断して、既存のロオ よろしいですか?	・が接続されている しっトプロジェクトを	はす。 新いか、新しくロボットブロジョ	クトを作成します。
	(III)	UKV2(N)	キャンセル	

A1:本書では、ロボットプロジェクトの作成時にCPUボードを初期化しますが、CPUボード を初期化した後にCPUボードのリセットスイッチを押し忘れている可能性があります。 まずはダイアログの「キャンセル」をクリックしてCPUボードとの通信をキャンセルし てください。次にCPUボードのリセットスイッチを押して、CPUボードを再起動してく ださい。CPUボードを再起動したら、ボタンを押してCPUボードとの通信を開始してく ださい。

- A2:A1の手順に従ってCPUボードを再起動しても、何度も「ロボットの名前が異なる〜」 というダイアログが表示される場合は、CPUボードの初期化が正しく行われていない、 もしくは初期化を忘れている場合があります。 まずはダイアログの「キャンセル」をクリックし、続いて本ソフトウェア上部のメニュー より「ファイル」→「ロボットプロジェクトの新規作成」をクリックし、もう一度ロボッ トプロジェクトを作成してください。このとき必ず「CPUボードを初期化する」にチェ ックを入れ、CPUボードを初期化してください。
- Q:ステータスウィンドウに最初からエラーコードが表示される
 - A1:ロボット本体のロボットプロジェクトデータには、ジャイロセンサ/加速度センサ拡張ボ ード「VS-IXOO1」を追加した場合に備え、あらかじめ拡張基板の設定を取り入れており ます。「VS-IXOO1」を追加する場合、拡張基板のディップスイッチを正しい設定に合わ せて接続するだけでジャイロ・加速度センサが有効になります。また「VS-IXOO1」を接 続していない状態でも特に動作は問題ありません。ただし、次項の質問の通り、「VS-IXO O1」以外の拡張基板を接続する場合、本ソフトウェアの拡張基板の設定より、「VS-IXO O1」の設定を削除してからお使いください。

【16-4:拡張部品】

Q:ジャイロセンサ/加速度センサ拡張ボード「VS-IXOO1」以外の拡張基板を接続したが、設定に問題が見当たらないのにも関わらず正常に認識・動作しない。

A1:ロボット本体のロボットプロジェクトデータには、ジャイロセンサ/加速度センサ拡張ボ ード「VS-IXOO1」を追加した場合に備え、あらかじめ拡張基板の設定を取り入れており ます。この状態で「VS-IXOO1」の拡張基板を接続せずに別の種類の拡張基板を接続する と、「VS-IXOO1」の拡張基板が正常に接続されていないと認識され、拡張基板全体が正 しく動作しない場合があります。この場合、本ソフトウェアの拡張基板の設定より、ジャ イロセンサ/加速度センサ拡張ボード「VS-IXOO1」の設定を削除してからお使いくださ い。

【16-5:動作不良・異音・故障】

Q:ロボットのサーボモータから異音がする、電源スイッチをOFFにした状態で異常のある関節 を動かすとサーボモータ内部でひっかかりのようなものを感じる。

- A1:ロボットのサーボモータは消耗品となります。消耗したサーボモータの部品、またはサ ーボモータ本体を交換してください。消耗し、上記のような症状が起こる原因としてはギ ヤ・サーボケースの破損が考えれらます。適切な処理、部品の交換を行うことにより、新 品のサーボモータと交換しなくても再び使用できるようになります。
- Q:ロボットのサーボモータの電源をONにした時に、一部のサーボモータがONにならずに脱力 する。
 - A1:サーボモータのコネクタがCPUボードから抜けかけている可能性があります。接続を確認してください。
 - A2サーボモータのケーブルの断線、またはケーブル内部の芯線のみの断線の可能性があります。サーボモータの交換を推奨します。

【16-6:ケーブル交換について】

ケーブルを交換することはできません。新しいサーボモータをお買い求めください。

断線箇所をハンダ付けし、ケーブルを修理することで再び使えるようになりますが、この作業は 難しいため、正しく修理されていないとサーボモータのやCPUボードの故障の原因となりますの でおやめください。

■オプションパーツ、関連商品のご購入はこちら



- 103 / 103 -