







目次

	はじめに / ご注意 ・・・・・・・・・・・・・・・・2
01.	組立前の準備 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・3
02.	サーボモータの原点合わせ ・・・・・・・・・・・5
03.	前面部分の組み立て ・・・・・・・・・・・・・7
04.	足の組み立て ・・・・・・・・・・・・・・・・9
05.	胴体の組み立て ・・・・・・・・・・・・・・・・・11
06.	ロボットを動かす ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・16
A)	干渉の確認 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・16
B)	Wi-Fi の設定とサーボモータの調整 ・・・・・・・17
C)	ロボットを動かす ・・・・・・・・・・・・・・・19
D)	PC・スマートフォンから動かす ・・・・・・・・・19
07.	さらに使いこなすために ・・・・・・・・・・21
08.	FAQ

はじめに

このたびは二足歩行ロボット組み立てキット『V-duino-i』(以降「本製品」と記述)をご購入いただき、ありが とうございます。本書は、ロボットの組み立て、および付属品の取り扱いについて解説しています。本書をよく お読みの上、慎重に組み立てを行ってください。

・本キットは組み立てキットです。お客様の組み立て方によっては本来の性能を発揮できない場合がございます。
 うまく組み立てられない場合は、弊社各種サポートサービスをご利用ください。

・本製品の組み立ておよび完成後の操作については、パーソナルコンピュータ(以下、PC)を使用します。そのため、 本説明書およびその他の付属説明書では、PCの基本操作ができる前提での説明となりますのでご承知ください。 また、Wi-Fi 機器、PCの操作に関するご質問やお問い合わせについてはお答えできかねますのでご了承ください。

・本製品にはバッテリー、充電器は付属しておりません。別途、単三ニッケル水素充電池 4 本とその電池に対応し た充電器をお買い求めください。

※改良、性能向上の為に予告なく仕様変更する場合があります。予めご了承ください。

ご注意

本製品は、組立てキットという性格上組み立てた後のロボットの動作については、必ずしもこれを保証するもの ではございませんので、ご了承ください。

- ●本製品の使用、組み立て、製品と部品の保管を行う際には、周囲に小さいお子様がいないことを確認してください。小さな部品がありますので、誤って飲み込まないようにお気をつけください。
- ●本製品は玩具ではありません。お子様が取り扱う場合は、必ず保護者が立会いのもとで、ご使用お願い致します。
- ●本製品や部品を濡らしたり、高い湿度や結露が発生する環境下では使用・保管しないで下さい。
- ●工具をご使用の際には、十分安全に注意してご使用ください。
- ●サーボモータおよび基板類は精密電子部品のため、分解や改造はお止めください。故障やそれに伴なう感電、 火災の原因となります。
- ●基板類に導電性の異物を触れさせないようにしてください。基板類は端子が剥き出しのため、導電性の異物(金 属・水等)によって容易にショートする危険性があります。ショートした場合、基板類の故障、およびバッテリー または配線の発火を引き起こす可能性があります。
- ●本製品の組み立て完了後の動作・調整中には予期せぬ動作をすることがあります。本機の転倒、落下による怪我、 破損の可能性がありますので、十分な作業スペースをとり、作業を行ってください。また、動作中に指などを 挟む可能性もありますので十分に気をつけてお取り扱いください。
- ●コネクタ類は極性を確認した上、確実に取り付けて下さい。誤った場合、故障や火災の可能性があります。
- ●ケーブル類の挟み込みに気をつけてください。断線・ショートの可能性があります。
- ●ケーブル類を抜く際には、プラグ・コネクタ部分を持って抜いてください。コード部分を持って抜き差しを行うと、断線・ショートによる、感電、火災の原因となる場合があります。

01 組立前の準備



3

02 サーボモータの原点合わせ

サーボモータの原点合わせ

組み立て前にサーボモータの出力軸を原点(出力軸は約180[°]の範囲で回転します。ここでは、その可動範囲 の中央のことを原点と呼びます)に合わせる必要があります。原点合わせ後は指示がない限り、出力軸を回さな いように注意してください。

最初に、V-duino(以下「基板」と記述)を PC で使用可能にするためのセットアップを行います。 セットアップ方法は V-duino 取扱説明書の「ソフトウェアのセットアップ」をご参照ください。

V-duino 取扱説明書は下記の URL からダウンロードして下さい。

https://www.vstone.co.jp/products/vs_rc202/download.html

ソフトウェアのセットアップができたら、基板を PC に USB で接続して、以下の手順に従って、原点合わせ用の スケッチを実行して下さい。



01. Arduino IDE を起動して、メニューのツール > ボードをクリックし、Generic ESP8266 Module を選択し、 その他の設定は以下の通りにしてください。

ボード設定	
[ボード]	Generic ESP8266 Module
[Flash Mode]	DIO
[Flash Frequency]	40MHz
[CPU Frequency]	80MMz
[Flash Size]	2M(1M SPIFFS)
[Debug port]	Disabled
[Debug Level]	なし
[Reset Method]	nodemcu
[Upload Speed]	115200
[シリアルポート]	基板を接続しているポート

ボード: "Generic ESP8266 Module"	>
Flash Mode: "DIO"	>
Flash Frequency: "40MHz"	>
CPU Frequency: "80 MHz"	>
Flash Size: "2M (1M SPIFFS)"	>
Debug port: "Disabled"	>
Debug Level: "なし"	>
Reset Method: "nodemcu"	>
Upload Speed: "115200"	>
シリアルポート	>
ボード情報を取得	

02. メニューの [ファイル > スケッチ例 > VS-RC202 > vs-rc202_set_home_position] を選択して、 スケッチを基板に書き込みます。※お使いの環境により、メニューの表示内容が異なる可能性があります。





03. 次に、USB ケーブルを抜いた状態で、サーボモータを基板の SV2-4 に接続します。 ※P.14 に各端子の配置図があります。



04. ケーブルを基板に接続した状態で、ニッケル水素充電池を入れたバッテリーボックスを、電源スイッチ付き スナップを使って基板の SV1 に接続します。電源スイッチ付きスナップのスイッチ(以降「電源スイッチ」 と記述)を入れると、LED が点灯し、サーボモータの軸が原点になります。







電源スイッチを入れても電源が入らない場合は電池の向き、コネクタの接続をご確認ください。 LED が光って一瞬で消える場合は電池が切れている可能性があります。充電済みの電池をご使用ください。

以上でサーボモータの原点合わせは完了です。

MDF のパーツ名称

TypeA







7

03 前面部分の組み立て





04 足の組み立て



05 胴体の組み立て









×

X







06 ロボットを動かす

それでは、いよいよロボットを動かしていきます。 まず下記のサイトより、サンプルプログラムをダウンロードしておいてください。 また、これ以降は Wi-Fi で通信できる環境が必要となります。事前にロボットを接続したい Wi-Fi ルータの SSID とパスワードを控えておいてください。

・V-duino-i サンプルプログラム

https://www.vstone.co.jp/products/vs_rc202/download.html

A)干渉の確認

電池ボックスにニッケル水素充電池を入れます。次に、USB ケーブルで PC と接続すると、LED が点灯します。



プログラムを書き込む前に電源スイッチをONにして、組み立てチェックを行います。下図のように、 足や正面部品が大きく横を向いている、腕が足にぶつかっている場合は、即座に電源スイッチを OFF にしてください。



正面部品や足が大きく横に向いる場合や、足や腕がぶつかっているなど部品同士が干渉する場合は、サーボホーンの 取り付けが大きくずれていますので、大きくずれているサーボホーンは付けなおしてください。各部品が大体 まっすぐになっていれば問題ありません。 サーボホーンが大きくずれている場合は以下の手順で付けなおします。

①電源スイッチを OFF にして、大きくずれているサーボホーンを外す
 ②サーボホーンを外した状態で電源スイッチを ON にする(サーボモータの軸が原点になる)
 ③電源スイッチをONの状態で、外したサーボホーンを取り付ける(ねじ止めはしない)
 ④電源スイッチをOFFにした状態で、ねじ止めする

電源スイッチを ON にして、特に問題がなければ、次に進みます。

B) スケッチの書き込み

基板を PC と USB ケーブルで接続した状態で Arduino IDE を起動し、メニューのファイル > 開くから先ほど ダウンロードした「V-duino-i_HTML_Controller」を選択して開きます。 開いたら、メニューのツール > ESP8266 Sketch Data Upload を選択します。しばらくして、 Arduino IDE のプロンプトに [100%] と表示されれば完了です。ESP8266 Sketch Data Upload が 表示されない場合は、初期設定が完了していないので、V-duino 取扱説明書の「ソフトウェアのセットアップ」を 参考に初期設定を完了してください。

ここでは、スマートフォンや PC で使用する HTML ファイルを V-duino にインストールしています。 スケッチ以外のファイルをインストールする場合はこの機能を使用します。詳しくは、V-duino 取扱説明書を ご参照ください。

💿 vs-rc202_HTML_C	ontroller Arduino 1.8.5		SPIFFS Image Uploaded
ファイル 編集 スケッチ <mark>ツ</mark> -	ール ヘルプ		
✓ → ■ 1 vs-rc202_HTML	自動整形 スケッチをアーカイブする エンコーディングを修正	Ctrl+⊺	[87%]
#include <vs-< td=""><td>シリアルモニタ シリアルプロッタ</td><td>Ctrl+Shift+M Ctrl+Shift+L</td><td></td></vs-<>	シリアルモニタ シリアルプロッタ	Ctrl+Shift+M Ctrl+Shift+L	
#include <ard #include <esp< td=""><td>WiFi101 Firmware Updater</td><td></td><td> [100%]</td></esp<></ard 	WiFi101 Firmware Updater		[100%]
#include <\iF #include < <mark>ESF</mark> #include <fs. < td=""><td>ESP8266 Sketch Data Upload ボード: "Generic ESP8266 Module" Elsch Modo: "DIO"</td><td>· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·</td><td>A3ØGeneric ESP8266 Module, 80 MHz, 40MHz, DIO, 115200, 2M (1M SPIFFS), nodemcu, Disabled, Core + WiFi</td></fs. <>	ESP8266 Sketch Data Upload ボード: "Generic ESP8266 Module" Elsch Modo: "DIO"	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	A3ØGeneric ESP8266 Module, 80 MHz, 40MHz, DIO, 115200, 2M (1M SPIFFS), nodemcu, Disabled, Core + WiFi
#define GO O #define LEFT	Flash Frequency: "40MHz" CPU Frequency: "80 MHz" Flash Size: "2M (1M SPIFFS)"	>	
#define RIGHT #define BACK #define STOP	Debug port: "Disabled" Debug Level: "なし" Reset Method: "nodemcu"	> > >	
#define FUNC1 #define FUNC2	Upload Speed: "115200" シリアルポート: "COM3" ボード情報を取得	>	
const char* u const char* s	書込装置: "Arduino as ISP" ブートローダを書き込む	>	

次にスケッチの書き込みを行います。矢印のボタンを押してください。正常にスケッチの書き込みが完了すれ ば、「ボードへの書き込みが完了しました。」と表示されます。エラーが出る場合は、ボード設定、ポート設定 を確認してください。



C)Wi-Fiの設定とサーボモータの調整

スケッチの書き込みが確認できたら、次は Wi-Fi への接続設定を行います。スケッチの 19、20 行目に Wi-Fi の SSID とパスワードを記述する箇所があるのでご使用の無線 LAN ルータの SSID とパスワードを 記述してください。

次にサーボモータのずれを修正するオフセットを設定します。スケッチの 257 行目に「setServoOffset()」 という関数があります。この関数の 2 番目の引数に初期位置を設定して、ずれを調整します。 -500 ~ 500 の間の数値を設定します。

[例]

●setServoOffset(2, 100) //SV2(左足)の初期位置を100ずらす ●setServoOffset(3, 100) //SV3(右足)の初期位置を100ずらす ●setServoOffset(4, -50) //SV4(前面)の初期位置を-50ずらす

	V-duino-i_HTI	ML_Controller Arduino 1.8.4	-		×	
ファイル	ファイル 編集 スケッチ ツール ヘルプ					
00					ø	
V-du	uino-i_HTML_Controller				•	
250	delay(10);					^
252	//SV2 - 4 servo mode					
253	<pre>servoEnable(2, 1);</pre>	//Enable SV2 PMM				
254	servoEnable(3, 1);	//Enable SV3 PMM				
255	servoEnable(4, 1);	//Enable SV4 PHM				
257	//Offset					
258	setServoOffset(2,0);					
259	setServoOffset(3,0);					
260	setbervouffset(4,0);					
262	//Read html file					
263	SPIFFS.begin();					
264	if(!loadUI()){					
265	return;					-
266	1					

オフセットを記述したら、再度スケッチを書きこみます。書き込みが終わるとオフセットが反映されます。 20-60 程度ずつずらして、下図のように大体まっすぐの姿勢になるようにしてください。 サーボモータの出力軸が少し緩いので、完全な直立姿勢にはならない可能性がありますが、大体でまっすぐの 姿勢になるように調整すれば歩行可能です。



オフセットの調整が済んだら、いよいよ動かしてみましょう。基板を PC と USB ケーブルで接続した状態で、 シリアルモニタを開きます。Arduino IDE のメニューのツール > シリアルモニタを選択します。エラーが出 る場合は、ポートの選択が間違っているか、USB ケーブルが接続されていない可能性があります。

D) PC・スマートフォンから動かす

シリアルモニタのボーレートを115200 に設定します。SSID とパスワードが正常に設定されていれば、下記のように無線 LAN ルータから割り当てられた IP アドレスが表示されます。



シリアルモニタに何も表示されないときは、基板のリセットボタンを押してください。



スマートフォン(もしくは PC)をロボットが繋がっている無線 LAN ルータに接続し、ブラウザを起動します。 そして、シリアルモニタに表示された IP アドレスを URL 欄に入力して、そのページを表示します。正常に接 続できれば、下の図のようなページが表示されます。ページが表示されない場合は、IP アドレスの入力が間違っ ていないか、ロボットに電源が入っているかを再度確認してください。

ページが正常に表示されたら、USB ケーブルを基板から抜いて操作してください。 2回目以降は PC と接続 しなくても自動で IP アドレスを取得します。もし、接続できなくなった場合は無線 LAN ルータから割り振ら れる IP アドレスが変わった可能性がありますので、シリアルモニタで再度確認してください。

GET UP 1	GO	GET UP 2		
LEFT TURN	STOP	RIGHT TÜRN		
кіск	BACK	SWING		
SENSOR1	297			
SENSOR2	251			
SENSOR3	250			
SONIC	0.00			
Vin	49	85		

操作方法	
[GET UP1]	うつ伏せから起き上がる
[GET UP2]	仰向けから起き上がる
[GO]	前進
[LEFT TURN]	左旋回
[RIGHT TURN]	右旋回
[BACK]	後退
[STOP]	停止
[KICK]	蹴り
[SWING]	左右に体を振る
[SENSOR1]	AN1 のセンサー値
[SENSOR2]	AN2 のセンサー値
[SENSOR3]	AN3 のセンサー値
[SONIC]	超音波センサーの値
[Vin]	電源電圧

07 さらに使いこなすために

本製品の操作になれてきたら、V-duinoの取扱説明書を参考にして、プログラムを学習してみましょう

V-duino の取扱説明書は以下のリンクからダウンロード可能です。

www.vstone.co.jp/products/vs_rc202/download.html

また本製品は基板を別売の VS-RC003HV に変更することが可能です。基板を変更する場合は、下記リンクより Robovie-i Ver.2 の取扱説明書をダウンロードして、それを参考にセットアップしてください。 なお、VS-RC003HV で音声を再生するためには、別売の VS-RC003HV 用スピーカーが必要となりますので ご注意ください。

Robovie-i ver.2 取扱説明書

www.vstone.co.jp/products/robovie_i2/download.html

VS-RC003HV について

www.vstone.co.jp/products/vs_rc003hv/index.html

VS-RC003HV 用スピーカー販売サイト

www.vstone.co.jp/robotshop/index.php?main_page=product_info&products_id=582

08 FAQ

●基板に接続したサーボモータが動作しない

→サーボモータのコネクタが正しく接続されているか、基板に電源コネクタが正しく接続されているか、電源コ ネクタより十分な電力が供給されているか等をご確認ください。

●急に電源が落ちる、サーボモータの力が抜ける

→電源電圧が一定以下に落ちると過放電防止のため自動で電源が OFF になります。その他、大量のサーボモータ を接続した場合などに電気的な負荷がかかって電源が落ちる可能性もあります。

●MDF のパーツが破損した

→木工用ボンドで破損部分を接着して修理してください。ただし、接着面が弱くなるため、通常動作でも再度破 損したり、動作がうまくいかなくなる場合があります。

●Arduino IDE で Generic ESP8266 Module が表示されない

→V-duino 取扱説明書 P.16 の手順に従って ESP8266 の設定ファイルをインストールしてください。

●Arduino IDE でプログラムが書き込めない

→ボードの選択、USB 接続、書き込み設定、COM ポートの選択のいずれかが間違っている可能性があります。

●ブラウザに操作用のページが表示されない

→スケッチに Wi-Fi ルータの SSID とパスワードが正しく設定されていない、もしくは、ブラウザの URL 欄に 記述された IP アドレスが間違っています。※ブラウザによっては、最初に「http://」を付ける必要がある可能性 があります。 ●Wi-Fi ルータの設定と IP アドレスはあっているのに、ブラウザに操作用のページが表示されない

→html ファイル自体を V-duino にアップロードし忘れている可能性があります。V-duino 取扱説明書 P.18 の 手順に従って html ファイルをアップロードして下さい。

|オプションパーツ、関連商品のご購入はこちら



(申し訳ございませんが、お電話での技術的なご質問は受け付けておりません。

www.vstone.co.jp

Stone ¹ ヴイストン 株式会社 ¹ 天555-0012 大阪府大阪市西淀川区御幣島 2-15-28

22